

# Spiele erfinden

## Leitfragen

- Ist mein Spiel unterhaltsam?
- Ist der Spielplan übersichtlich und nicht zu groß?
- Dauert mein Spiel nicht zu lang?
- Habe ich geeignetes Spielmaterial zur Hand?  
Spielmaterial: Spielfiguren aus Modelliermasse oder als beklebter Damestein, mächtige Steine als zusammengeklebte Damesteine, räumliche Gebilde aus Legosteinen, Rohmaterial aus dem Spielwarengeschäft oder aus dem Spezialversand (Ipur, Lorenz, Ludo-Fact)
- Besteht mein Spiel aus einzelnen Elementen, die leicht auszutauschen sind?
- Ist mein Spiel ohne viel Mühe wiederherstellbar?
- Passen Spielidee und Spielthema zusammen?
- Ist mein Spiel neu und originell oder nur der Abklatsch eines schon gebräuchlichen Spiels?
- Ist meine Spielidee leicht zu vermitteln?
- Ist kürzlich erst ein Spiel zum selben Thema herausgekommen?
- Ist der Titel unverwechselbar und zugkräftig?
- Habe ich meine Erfindung rechtskräftig dokumentiert, bevor ich sie bei einem Verlag einreiche? (Fotos, Kopien...jeweils mit Datum / Veröffentlichung in der Zeitschrift „Spiel & Autor“)
- Liegen meinem Spiel Kontaktdaten bei? (E-Mail, Fax, Homepage...)
- Habe ich eine geeignete Verpackung gewählt?
- Ist mein Spiel umweltfreundlich?
- Gehorcht mein Spiel allen Vorschriften – TÜV, Lebensmittel- und Bedarfsgegenständegesetz, VDI-Richtlinien, DIN-Normen, Verpackungsordnung?
- Habe ich Warnungen angebracht, wenn mein Spiel Gefahrenquellen bietet? (Verschluckbare Kleinteile, giftige Farben, Entflammbarkeit...)
- Habe ich alle Figuren, Würfel etc. in Beutel verpackt?
- Bewerbe ich mein Spiel im Netz, z. B. unter <http://www.spielbox.de/index.html>?

## Spielregeln

- Habe ich die Zahl der Spieler angegeben?
- Habe ich das Alter der Spieler angegeben?
- Habe ich das Ziel des Spiels formuliert?
- Habe ich eine Beschreibung des Spielfelds hinzugefügt?
- Spielvorbereitungen: Sind die Figuren gut zu unterscheiden? Sind meine Begriffe klar und eindeutig, verwende ich immer den gleichen Begriff für die gleiche Sache?
- Spielablauf: Habe ich mich auf das Notwendige beschränkt? Habe ich dem Fließtext einen breiten Rand mit Stichwörtern und Illustrationen hinzugefügt?

- Ende des Spiels, Gewinnsituation?
- Hinweise zur Strategie?
- Musterspiel oder musterhafte Spielsituationen?
- Sonderregeln für veränderte Spielerzahl?
- Habe ich Spielvarianten angegeben?
- Habe ich Aktivformulierungen statt des Passivs verwendet?
- Habe ich genügend Illustrationen hinzugefügt?
- Kann man in meiner Spielregel gut nachschlagen?
- Ist meine Spielregel so gestaltet, dass einer der Spieler das Spielprinzip allen Mitspielern erklären kann?
- Ist die Schrift gut lesbar?
- Sind die Seiten fortlaufend nummeriert?
- Ist der Ablauf in Abschnitte gegliedert?
- Sind die Abbildungen klar dem Text und dem Spielplan zugeordnet?
- Stimmt der Farbcode der Illustrationen mit dem Text überein?
- Sind Abläufe grafisch dargestellt?
- Werden wichtige Passagen fett hervorgehoben?

## Ein Spiel testen

### Regeln

- Der Autor darf das Spiel nicht erklären.
- Der Autor darf selbst nicht mitspielen.
- Es muss oft genug gespielt werden.
- Die Auswertung sollte immer aufgeschrieben werden.
- Jede Korrektur muss wiederum getestet werden.

### Beobachtungshinweise

- Unklare Formulierungen?
- Unklare Zusammenhänge?
- Reihenfolge der Erklärungen falsch?
- Fehlende Illustration?
- Fehlendes Material?